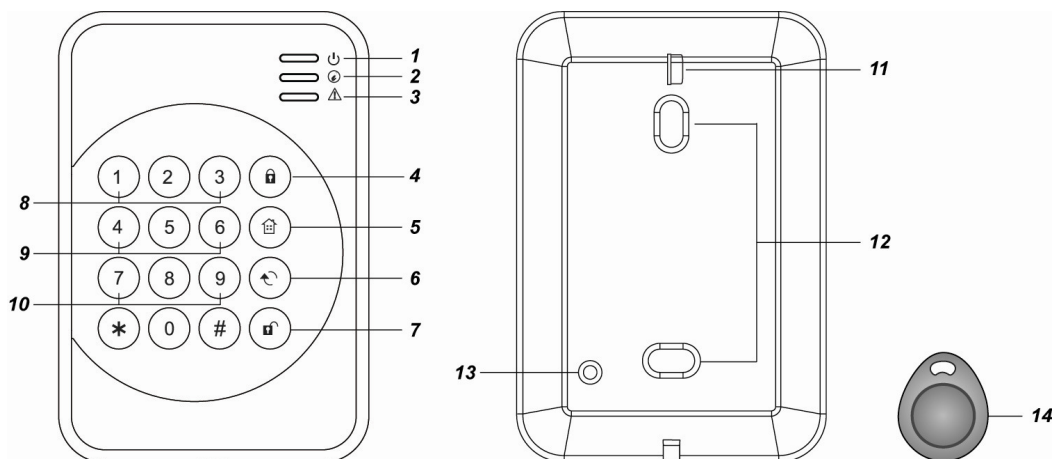


# Clavier déporté sans fil avec lecteur de badges RFID (KPT-S1)



## Description

**1. Voyant Activité (Bleu/Orange)**

**2. Voyant Etat (Bleu/Rouge)**

**3. Voyant Défaut (Orange)**

**4. Touche Marche totale**

**5. Touche Marche partielle**

**6. Touche Etat**

**7. Touche Arrêt**

**8. Alarme Panique**

Appuyer simultanément sur les touches **1** et **3** pour déclencher une alarme Panique.

**9. Alarme Incendie**

Appuyer simultanément sur les touches **4** et **6** pour déclencher une alarme Incendie.

**10. Alarme Urgence**

Appuyer simultanément sur les touches **7** et **9** pour déclencher une alarme Urgence.

**11. Languette pile**

**12. Pré-trous de fixation**

**13. Contact d'autoprotection**

Le contact d'autoprotection protège le clavier de toute tentative d'ouverture non autorisée.

**14. Badge RFID**

## Contenu du pack

1 x Clavier déporté

2 x vis et chevilles

2 x Badge RFID TAG-S1

1 x pile 3V CR2 lithium (déjà insérée)

## Enregistrement

Pour enregistrer le clavier déporté :

1. Mettre la centrale en mode Enregistrement.
2. Appuyer sur les touches **0000**, puis **\*** pour transmettre le code d'enregistrement. Le clavier émet un long bip et le voyant 1 s'allume en orange.
3. Appuyer sur **\***, puis **7** pour enregistrer le clavier, le clavier émet un long bip.
4. Se référer à la notice de la centrale pour finir l'enregistrement.

5. Après avoir fini l'enregistrement, appuyer deux fois sur la touche **Arrêt**, le clavier émet un long bip, le voyant 1 s'éteint après 5 secondes.

## Installation

Le clavier dispose de 2 pré-trous à l'arrière là où le plastique est plus fin pour la fixation murale.

1. Utiliser les deux pré-trous à l'arrière pour marquer l'emplacement sur le mur à hauteur de poitrine. Ouvrir la face arrière.
2. Percer des trous dans le mur en utilisant les pré-trous comme repère.
3. Fixer la base du clavier sur le mur à l'aide de la visserie fournie.
4. Refermer le clavier.



## Fonctionnement

### Mode Veille

Le clavier a une fonction d'économie d'énergie. Si vous n'appuyez pas sur les touches pendant 5 secondes, le clavier s'éteint automatiquement pour économiser l'énergie. Si vous appuyez sur une touche, le clavier se met en marche et le voyant Activité s'allume pour signaler qu'il est maintenant en fonctionnement normal.

### Configuration du clavier

Le clavier a un mode Test (programmation) qui vous permet de personnaliser sa configuration. Avant de commencer à utiliser le clavier, veuillez à terminer tout d'abord sa configuration.

Le clavier a un code d'accès qui vous permet d'accéder au mode

Test. Pour entrer en mode Test, saisir **0000** (code d'accès par défaut) + la touche **\***, le voyant Activité orange s'allume.

En mode test, les fonctions disponibles sont :

Touches	Fonction
<b>* + 1</b>	Gestion des badges
<b>* + 7</b>	Transmettre le code d'enregistrement
<b>* + 2</b>	Activer la fonction double touche Alarme Panique
<b>* + 3</b>	Activer la fonction double touche Alarme Incendie
<b>* + 4</b>	Activer la fonction double touche Alarme Médicale
<b>* + 5</b>	Désactiver toutes les fonctions double touche
<b>* + 6</b>	Modifier le code d'accès : 1. Saisir l'ancien code + touche <b>Etat</b> 2. Saisir un nouveau code à 4 chiffres + touche <b>#</b>
<b>* + 8</b>	Activer la mise en marche sans saisie de code utilisateur
<b>* + 9</b>	Activer la mise en marche avec saisie d'un code utilisateur ( <b>par défaut</b> )
<b>* + 0</b>	Activer la mise en marche avec saisie du code d'accès
<b>Arrêt deux fois</b>	Quitter le mode test

### Gestion des badges RFID

Le clavier peut fonctionner avec les badges RFID inclus dans le pack. En attribuant un code utilisateur à un badge, vous pouvez utiliser ce badge pour mettre en marche totale/partielle ou à l'arrêt la centrale avec un simple toucher.

Le clavier peut stocker jusqu'à 6 badges RFID Blaupunkt TAG-S1 attribués à des codes utilisateur pour le pilotage de la centrale :

#### Ajouter un nouveau badge :

1. Entre en mode Test du clavier.
2. Appuyer sur **\* + 1** pour la gestion des badges. Le voyant Etat rouge s'allume.
3. Saisir un code utilisateur de la centrale à 4 chiffres + touche **#**.

Voyant Etat rouge clignotant	Succès
Voyant Etat bleu clignotant avec 4 bips	Erreur : Mauvaise longueur du code utilisateur
Voyant Etat rouge clignotant avec 4 bips	Erreur : Le clavier a déjà stocké 6 badges

4. Placer le badge près du clavier lorsque le voyant Etat rouge clignote.

Voyant Etat rouge permanent avec 2 bips	Succès
Voyant Etat rouge permanent avec 1 bip	Même code utilisateur déjà attribué à ce badge
Voyant Etat rouge permanent avec 4 bips	Erreur : Badge déjà attribué à un autre code utilisateur

5. Une fois que vous avez fini d'ajouter de nouveaux badges, appuyez sur la touche **Arrêt** pour quitter la Gestion des badges.

#### Supprimer un badge existant :

1. Entrer en mode Test du clavier.
2. Appuyer sur **\* + 1** pour la gestion des badges. Le voyant Etat rouge s'allume.
3. Saisir le code utilisateur du badge que vous souhaitez supprimer, puis appuyer sur la touche Etat.
4. Le clavier émet un bip long, les informations du badge sont effacées.

### Marche totale / Marche partielle / Arrêt

Si le clavier est configuré sur « Mettre en marche avec saisie d'un code utilisateur » (**\* + 9** en mode Test) :

Marche totale	1. Saisir un code utilisateur de la centrale + touche <b>Marche totale</b> . 2. Appuyer sur la touche <b>Marche totale</b> + placer le badge sur le clavier.
Marche partielle	1. Saisir un code utilisateur de la centrale + touche <b>Marche partielle</b> . 2. Appuyer sur la touche <b>Marche partielle</b> + placer le badge sur le clavier.
Arrêt	1. Saisir un code utilisateur de la centrale + touche <b>Arrêt</b> . 2. Appuyer sur la touche <b>Arrêt</b> + placer le badge sur le clavier.

Si le clavier est configuré sur « Mettre en marche sans saisie de code utilisateur » (**\* + 8** en mode Test) :

Marche totale	Appuyer sur la touche <b>Marche totale</b> .
Marche partielle	Appuyer sur la touche <b>Marche partielle</b> .
Arrêt	Saisir un code utilisateur de la centrale + touche <b>Arrêt</b> .

Si le clavier est configuré sur « Mettre en marche avec code d'accès » (**\* + 0** en mode Test) :

Marche totale	Saisir le code d'accès + touche <b>Marche totale</b> .
Marche partielle	Saisir le code d'accès + touche <b>Marche partielle</b> .
Arrêt	Saisir le code d'accès + touche <b>Arrêt</b> .

### Vérification de l'état de la centrale

Appuyer sur la touche Etat pour vérifier l'état de la centrale, le voyant Etat s'allume en fonction du mode de la centrale.

Voyant rouge permanent	Mode Marche totale
Voyant rouge clignotant	Mode Marche partielle
Voyant bleu permanent	Mode Arrêt

### Fonction double touche Alarme

La fonction double touche Alarme déclenche une alarme lorsque vous appuyez simultanément sur deux touches. Pour utiliser ces fonctions, veuillez les activer en mode Test. (Par défaut elles sont désactivées)

<b>1 + 3</b>	Alarme Panique
<b>4 + 6</b>	Alarme Incendie
<b>7 + 9</b>	Alarme Urgence

### Voyants LED

#### ● Voyant Activité

Le voyant Activité s'allume en cas d'appui de n'importe quelle touche.

Eteint	Clavier en mode Veille
Voyant bleu permanent	Clavier en fonctionnement normal
Voyant bleu clignotant	Clavier en fonctionnement normal et en pile faible
Voyant orange permanent	Clavier en mode Test
Voyant orange clignotant	Clavier en mode Test et en pile faible

### ● **Voyant Etat**

Le voyant Etat s'allume durant le fonctionnement du clavier ou lorsque vous appuyez sur la touche Etat pour vérifier l'état de la centrale.

Voyant permanent	rouge	Mode Marche totale
Voyant clignotant	rouge	Mode Marche partielle
Voyant permanent	bleu	Mode Arrêt
Voyant clignotant	bleu	Pas de réponse de la centrale Code d'accès/code utilisateur incorrect Demande de mode Marche partielle pendant mode Marche totale Demande de Marche forcée

### ● **Voyant défaut**

Le voyant Défaut s'allume en cas de détection de défauts dans le système d'alarme.

Voyant permanent	orange	Alarme en mémoire
Voyant clignotant	orange	Défaut existant dans le système

### **Pile**

Le clavier est alimenté par une pile 3V CR2 lithium. Quand la pile est faible, la centrale affiche une information.

En cas de pile faible, suivre la procédure ci-dessous pour changer la pile.

1. Ouvrir la face arrière.
2. Retirer la pile usagée.
3. Appuyer sur n'importe quelle touche plusieurs fois pour décharger complètement le clavier.
4. Insérer une pile neuve tout en respectant la polarité.
5. Refermer le clavier.

### **Retour usine**

En cas d'oubli de votre code d'accès ou en cas de souci avec le clavier, vous pouvez remettre le clavier aux paramètres d'usine par défaut.

1. Ouvrir la face arrière et retirer la pile.
2. Maintenir la touche **3** appuyée et insérer la pile.
3. Le clavier émet 3 bips.
4. Relâcher la touche **3**, la procédure de retour usine est finie.

## **Spécifications**

### **Conditions environnementales**

Température de fonctionnement : -10 °C à 40 °C

Taux d'humidité : 85% sans condensation

### **Fréquence radio**

868 MHz